

Описание функциональных  
характеристик ПО Vimeister  
«Управление проектами  
капитального строительства»

## **Оглавление**

1. Вступление	2
2. Раздел Проекты	2
3. Раздел Рабочий стол	2
4. Раздел Сцена	2
5. Раздел Архив	2
6. Раздел Документооборот	3
7. Раздел Документы	3
8. Раздел Работы	3
9. Раздел Контроль качества	3
10. Журналы работ	3
11. Раздел Процессы	3
12. Раздел Объектная модель	3
13. Раздел Управление	4
14. Глоссарий	4

## 1. Вступление

Документ описывает функциональные характеристики Bimeister «Управление проектами капитального строительства» согласно разделам системы.

Bimeister «Управление проектами капитального строительства» объединяет всю информацию о предприятии в едином цифровом пространстве, помогает поддерживать её в актуальном состоянии и оптимизировать издержки.

## 2. Раздел Проекты

Раздел предназначен для создания проектов, редактировать существующие проекты выдачи пользователям ролей на созданные проекты.

## 3. Раздел Рабочий стол

Раздел предназначен для быстрого доступа к задачам.

## 4. Раздел Сцена

Раздел предназначен для работы с трёхмерной моделью предприятия и облаками точек.

Поддерживаются файлы форматов RVM, IFC, E57, PTS, ATG, BIM1. *В разделе можно:*

- Просматривать модель и перемещаться по сцене.
- Просматривать связанные с моделью документы и объекты.
- Трансформировать модель и облако точек.
- Рассчитывать и коллизии облака точек и модели.
- Менять цвет элементов модели.
- Экспортировать в EXCEL-файл элементы модели и связанные с ними объекты.
- Создавать и перемещать метки на сцене.
- Объединять элементы модели в систему.
- Измерять расстояние между элементами модели.
- Создавать к элементу модели задачу.
- Создавать точки обзора и ссылки.

## 5. Раздел Архив

Раздел предназначен для работы с документацией проекта. Возможно просматривать, создавать и редактировать документы и папки.

## **6. Раздел Документооборот**

В разделе Документооборот на вкладке Задачи можно просматривать и брать в работу задачи по электронному документообороту, на вкладке Реестр замечания — просматривать замечания к задачам документооборота.

## **7. Раздел Документы**

Раздел позволяет загружать файлы и документацию в Bimeister «Управление проектами капитального строительства».

## **8. Раздел Работы**

Раздел предназначен для контроля работ на проекте. *В разделе можно:*

- Создавать работы.
- Просматривать работы на диаграмме.
- Версионировать работы: создавать версии, просматривать версии и удалять их.
- Связывать работы с объектами.
- Редактировать общие свойства выбранных работ.

## **9. Раздел Контроль качества**

В разделе Контроль качества можно создавать, просматривать и выполнять задачи по строительному контролю и авторскому надзору.

## **10. Журналы работ**

В разделе Журналы работ можно вести журнал по строительным процессам строящегося объекта.

## **11. Раздел Процессы**

Раздел предназначен для создания процессов. Процессы используются при создании задач. *В разделе можно:*

- Создавать и редактировать процессы на основе BPMN-нотации.
- Добавлять в процессы свойства из объектной модели.
- Менять статус процессов.

## **12. Раздел Объектная модель**

Раздел предназначен для создания свойств, интерфейсов, классов, справочников, структур и связей. *В разделе можно:*

- Создавать и редактировать свойства, интерфейсы, классы, справочники, структуры и связи.

- Группировать свойства в интерфейсы, а интерфейсы в классы.

## 13. Раздел Управление

Раздел предназначен для первичной настройки системы: создания пользователей и ролей, настройки почтового сервера и соединения с LDAP-серверами. *В разделе можно:*

- Создавать и редактировать роли пользователей.
- Создавать и редактировать пользователей, объединять их в группы.
- Настраивать почтовый сервер для системных уведомлений по электронной почте.
- Просматривать подробные логи системы.
- Настраивать подключение к LDAP-серверам.
- Просматривать список лицензий текущей версии системы.

## 14. Глоссарий

В таблице терминов жирным начертанием выделены другие термины глоссария.

*Таблица терминов Bimeister «Управление проектами капитального строительства»*

<b>Термин</b>	<b>Значение</b>
Элемент	Элемент модели/3D объект.
Авторизация	Вход в Bimeister «Управление проектами капитального строительства» с помощью логина и пароля пользователя.
Аккордеон	➤ Кнопка, скрывающая и показывающая окно, настройки и т.д.
Буфер	Виджет для объединения элементов. Создаётся в контекстном меню элемента.
Буфер обмена	Хранилище данных в оперативной памяти устройства.
Виджет	Различные элементы интерфейса Bimeister «Управление проектами капитального строительства». Например: окно с процессом загрузки модели на сцену или буфер.
Журнал	Раздел Управление/Журнал с событиями системы.
Задание	Блок в Процесе, элемент нотации BPMN.
Задача	Сущность, отображаемая в разделе Документооборот. Создается на основе Процеса объектной модели.
Интерфейс	Элемент объектной модели. Служит для объединения свойств.

Карточка (задачи или обхода)	Уменьшенная версия основного окна задачи или обхода и т.д. Содержит только основную информацию. Например, карточка созданного проекта в разделе Проекты или карточка обхода в разделе Задачи.
Класс	Элемент объектной модели. Объединяет интерфейсы и служит для создания объектов.
Контекстное меню	Меню, вызывается нажатием правой кнопки мыши. Можно вызвать к пустому месту в окне, объекту, элементу и т.д.
Метка	Сущность, создаваемая в разделе Сцена > Метки, точка на сцене. Метками отмечают места и элементы на сцене, чтобы затем быстро сфокусироваться на них.
Модель/модель	Модель предприятия, размещенная в разделе Сцена.
Облако точек	Отсканированная модель реального объекта, состоящая из точек. Загружается на сцену аналогично модели.
Объект	Сущность, создаваемая в разделе Объекты на основе класса. Служит для описания реальных объектов.
Объектная модель	Набор свойств, интерфейсов, классов, структур и справочников. А также их взаимосвязь.
Окно	Всплывающая форма создания/редактирования чего-либо или подтверждения какого-либо действия. Например, окно создания точки обзора. Обычно блокирует интерфейс системы до закрытия окна. Также окно браузера.
Основное меню	Выпадающее меню разделов Vimeister «Управление проектами капитального строительства», находится в левой части окна браузера.
Парсинг	Процесс размещения элемента на Сцене. Запускается с помощью пункта контекстного меню Разместить на сцене, вызванного к модели.
Пользователь	Объект системы с учетными данными для входа в Vimeister «Управление проектами капитального строительства». Создается в разделе Управление/Пользователи. Также может создаваться после интеграции с AD.
Процесс	Схема реального процесса, описанная с помощью нотации BPMN: с событиями, заданиями и условиями.

Раздел/Страница	Раздел Vimeister «Управление проектами капитального строительства», открывается с помощью основного меню. Например, Задачи, Документы, Журнал обходов.
Роль	Роль пользователя в проекте: Инженер, Технадзор и т.д. Роль определяет, какие разделы проекта может просматривать и редактировать пользователь.
Эксперт	Пользователь, которого назначили экспертом в задаче. Выносит положительное или отрицательное решение.
Свойство	Элемент объектной модели. Служит для ввода информации при создании задачи/объекта.
Системный процесс	Процесс в разделе Диспетчер: парсинг моделей, архивов, расчет коллизий, удаление папок и т.д.
Системный класс	Класс, зарезервированный системой. Его нельзя перемещать или редактировать. Используется как базовый класс при создании других классов.
Системная роль	Настройка пользователя admin/user в разделе Пользователи.
Событие	Событие системы в разделе Журнал. Например, вход в систему, создание задачи и т.д.
Сообщение	Текст, возникающий на экране и требующий подтверждения пользователя: «Вы уверены, что хотите удалить объект?» Также сообщения валидации полей: «Поле не может быть пустым».  Или текст в центре экрана «модель уже открыта в соседней вкладке...».
Состояние (задачи)	Переменная, которая задается в процессе и располагается на карточке задачи. Текст переменной помогает понять, на каком этапе находится задача.
Справочник	Элемент объектной модели. Справочник указывается в свойстве типа справочник и добавляет к объекту/задаче выпадающий список с уникальными значениями.
Ссылка	Сущность, создаваемая в разделе Сцена/Ссылки. Содержит ссылку на внешний или внутренний ресурс.
Статус (задачи)	Статус задачи. Отображается в виде текста в карточке задачи. Может быть: Новая, В работе, Завершена.

Структура	Элемент объектной модели. С помощью структуры можно изобразить существующую в реальности структуру и связать с ней созданные объекты.
Сцена	Трёхмерная сцена, где размещается модель.